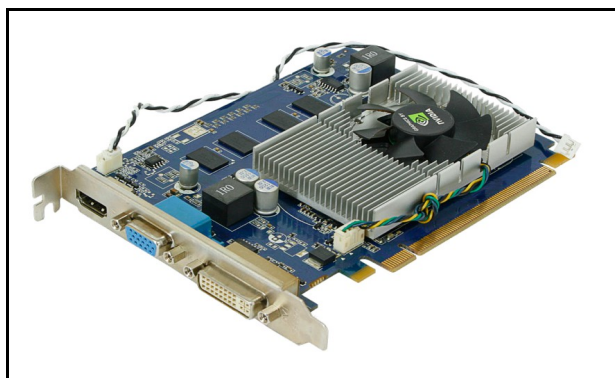


TARJETA GRÁFICA

Una *tarjeta gráfica* es un dispositivo de hardware que procesa la información que le llega del *microprocesador* para que pueda ser mostrada por una *pantalla* o *monitor*. Es uno de los elementos del ordenador (junto con el *microprocesador*) que mas varía su precio en función de sus prestaciones.

Actualmente muchas *placas base* tienen su propia *tarjeta gráfica* integrada, pero no suele ofrecer un buen rendimiento para labores concretas. Llevan un pequeño *microprocesador* y al no tener su propia memoria utilizan la memoria RAM del equipo para almacenar sus procesos. Si queremos realizar labores mas complejas y que requieran mayor procesamiento de imagen necesitaremos ampliar nuestro equipo con una *tarjeta gráfica*.

Las *tarjetas gráficas* tienen su propio *microprocesador* (llamado GPU o “*graphics processing unit*”) y *sistema de refrigeración*, así como memoria para no colapsar la memoria RAM del equipo.

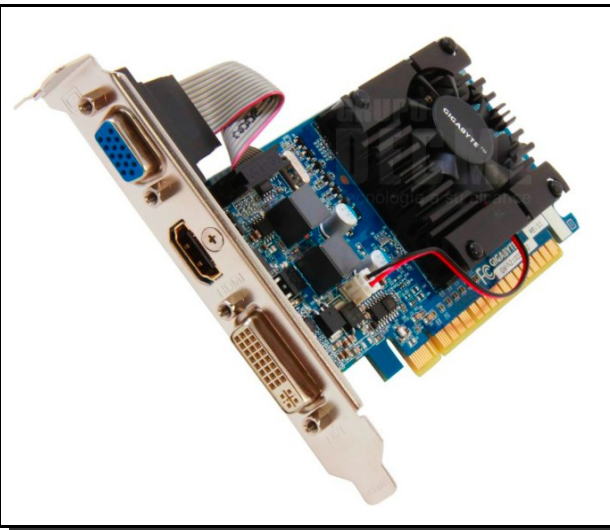


Dos ejemplos de tarjeta gráfica. La de la izquierda de la marca GIGABYTE y la de la derecha de la marca NVIDIA

Los precios de una *tarjeta gráfica* son muy variados, así como sus rendimientos. Pueden costarnos desde unos pocos euros hasta llegar a más de mil euros. Es muy importante que la *tarjeta gráfica* vaya en concordancia con la capacidad de nuestro equipo, especialmente con la del *microprocesador*, pues no sirve de nada situar una *tarjeta gráfica* de alta gama en un equipo que no le pueda suministrar la información al ritmo que ésta lo procesa.

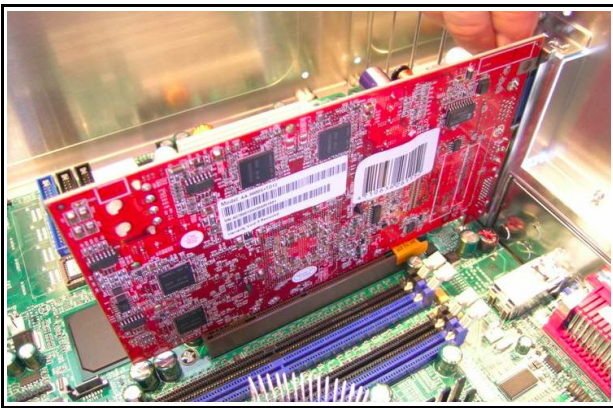
Así mismo, las *tarjetas gráficas* tienen que ser acordes al medio en el que van a mostrar la imagen. No tiene sentido montar una *tarjeta gráfica* cara y potente para usar un monitor de baja gama, así como tampoco tiene sentido utilizar un monitor de alta gama para la *tarjeta gráfica* que viene de serie con la placa base.

Las *tarjetas gráficas* ofrecen varios tipos de salida de información para conectar un dispositivo que muestre la imagen (pantalla). Actualmente los mas usados son los que conectan la *pantalla* y la *tarjeta gráfica* mediante cable VGA (*Video Graphics Array*), DVI (*Digital Visual Interface*) o HDMI (*High-Definition Multimedia Interface*).



Tarjeta gráfica de la marca GIGABYTE con salida VGA (azul), HDMI (en la parte central) y DVI (blanca).

Las tarjetas gráficas se insertan en la placa base en la ranura de expansión correspondiente (conector PCI, “peripheral component interconnect”).



Tarjeta gráfica insertada en el conector PCI de una placa base.